

コンテンツ	*登録番号	共通キャリアスキルフレームワーク		支援企業グループ	受講対象者	講座名	研修方法					主なスキル領域					ケーススタディ	演習問題	ドキュメント	教材提供可能条件(該当箇所○印)					教材著作権(該当箇所○印)						
		大分類	中分類				座学	演習	マシン要	日数	e-L	時間	テクノロジ	メソッド	プロジェクトマネジメント	ビジネス/インダストリー				パーソナル	事例	有償/無償(有、無)	全部	全部+講師	一部	一部+講師	備考	提供者	共有	その他の条件	
汎用コンテンツ	H1	開発技術	システム開発技術	IPA	高等教育機関学部・学科の学生	ソフトウェア開発技法実践的演習教育	○	○	○	90分*15						○	○	○	○	無	○					○		利用諸条件			
	H2	開発技術	システム開発技術	IPA	高等教育機関学部・学科の学生	プロジェクト型システム開発チーム演習教育	○	○	○	90分*15						○	○	○	○	無	○					○		利用諸条件			
	H3	パーソナル	ロジカルシンキング	IPA	高等教育機関学部・学科の学生	パーソナルスキル(ロジカルシンキング)養成教育	○	○		90分*15						○	○	○	○	無	○					○		利用諸条件			
OSS教育コンテンツ	S111	基礎理論	アルゴリズムとプログラミング	リナックスアカデミー	若手社員	Rubyプログラミング入門	○	○	○	2.0						○				無	○					講師の派遣可能(有料)	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開		
	S112			リナックスアカデミー	若手社員	Rubyプログラミング中級	○	○	○	3.0							○				無	○					講師の派遣可能(有料)	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開	
	S113			リナックスアカデミー	若手社員	Ruby on Rails開発	○	○	○	5.0							○				無	○					講師の派遣可能(有料)	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開	
	S114			サイバー創研	津田塾大学(2年次)	オープンソースソフトウェア入門	○	-	-	4.0	-	19.5	○				○	-	-	-	○	無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S115			サイバー創研	津田塾大学(3年次)	ソフトウェア開発法	○	○	○	4.0	-	19.5	○	○			○	○	-	-	○	○	無	○				演習問題のプログラムソースは提供不可	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S116			三菱総合研究所	大学1.2年次	C言語基礎演習	○	○	○			22.5	○								○	○	無	○				教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S117			三菱総合研究所	大学3.4年次	C言語応用プログラミング演習	○	○	○			22.5	○								○	○	無	○				教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S118			ケイ・エヌ情報システム株式会社	山口大学(3年次)	データベース	○	○	○	90分*14											○	○	無	○				教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S211	コンピュータシステム	システム構成要素	公立はこだて未来大学	大学3年次	コンピュータアーキテクチャ	○	○	○			22.5	○						○		無	○			○		本学のweb上で公開済み	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開	
	S212			公立はこだて未来大学	大学3年次	システム管理方法論	○	○	○			22.5	○							○		無	○			○		本学のweb上で公開済み	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S213			サイバー創研	若手社員	コンピュータシステムのアーキテクチャ	○	○	○			30	○									無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S214			ケイ・エヌ情報システム	山口大学(3年次)	オペレーティングシステム	○	○	○	90分*13											○		無	○				教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S311	技術要素	データベース	リナックスアカデミー	若手社員	MySQL入門	○	○	○	3.0									○		無	○					講師の派遣可能(有料)	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開	
	S321			ネットワーク	三菱総合研究所	大学院生	ネットワークセキュリティ	○	○	○			22.5	○						○		無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S322		サイバー創研		若手社員	ネットワークアーキテクチャ	○	○	○			30	○									無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S331		セキュリティ	サイバー創研	若手社員	暗号化技術	○	○	○			30	○									無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S332			サイバー創研	若手社員	システム情報科学実習	○	○	○			30	○									無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
	S333			リナックスアカデミー	若手社員	インターネット・セキュリティ初級	○	○	○	70分*12												無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
S334	リナックスアカデミー			若手社員	インターネット・セキュリティ中級	○	○	○	70分*12													無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開
S335	リナックスアカデミー	若手社員		OSS OS セキュリティ実務	○	○	○	70分*12													無	○						○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス表示・2.1・日本により公開	

コンテンツ	* 登録 番号	共通キャリアスキル フレームワーク		支援企業 グループ	受講対象者	講座名	研修方法					主なスキル領域					事例	ケース スタ ディ	演習 問題	ド キュ メント	教材提供可能条件(該当箇所○印)					教材著作権 (該当箇所○印)					
		大分類	中分類				座学	演習	マシ ン 要	回数	e-L	時間	テクノ ロジ	メソ ド ロジ	プロ ジェ クト マネ ジメン	ビジネ ス/イ ンダ ストリ					パー ソ ナル	有償/ 無償 (有、無)	全部	全部+ 講師	一部	一部+ 講師	備考	提供者	共有	その他の条件	
	S421	開発技術	システム 開発技術	公立はこだて未来大学	大学3年次	システム情報科学実習	○	○	○			22.5	○					○		無	○			○		本学のweb上で公開済み	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開		
	S422			三菱総合研究所	大学 3.4年次	開発フレームワーク	○	○	○				22.5	○	○				○		無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開	
	S423			三菱総合研究所	大学 3.4年次	オープンソース・ソフトウェア概論	○			90分 * 14					○					○		無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開
	S511	プロジェクト マネジメント	プロジェクト マネジメント	ケイ・エヌ情報システム	山口大学 (3年次)	システム設計I		○	○	90分 * 14			○					○	○	無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開		
	S522			ケイ・エヌ情報システム	山口大学 (3年次)	システム設計II		○	○	90分 * 14				○	○					○	○	無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開
	S523			広島市立大学	大学3.4年次	OSSを活用した組み込みソフトウェア開発教育プログラムの開発と実証	○	○	○	90分 * 90	○			○	○	○				○	○	無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開
	S721	経営戦略	ビジネスインダスト リ	三菱総合研究所	大学院生	ソフトウェアと法務	○			90分 * 14				○					○		無	○					教材はCC-BY 2.1で提供	○		クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示・2.1・日本により公開	

テクノロジー

業務を遂行するに当たり必要とされる技術的なスキル。最新技術動向、開発技術、プログラミング技術など。

メソドロジー

業務を遂行するに当たり必要とされる手法や方法論、解決技法等のスキル。

プロジェクトマネジメント

プロジェクトを遂行するに当たって必要となるスキル。

ビジネス/インダストリ

その職種、専門分野において知っておくべき知識。業界に特化した事象や業界動向、法律、規則など。

パーソナル

業務を遂行する際に必要とされる人間的側面のスキル。