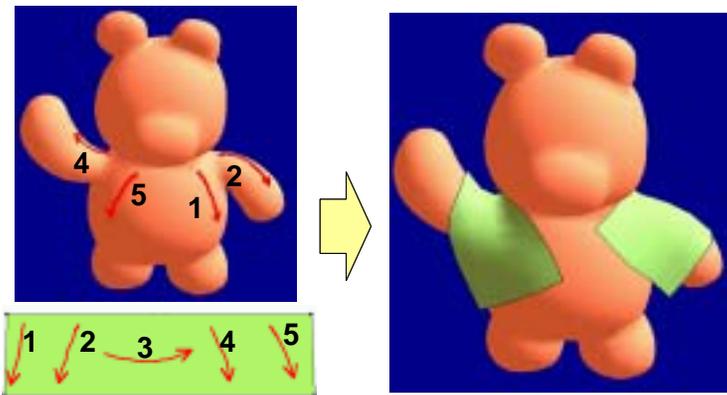


3次元グラフィクスを手軽に 作成するためのソフトウェア

五十嵐 健夫（東京大学）

Sweater

3次元キャラクターに衣服を
着せ付けるためのシステム



Squirrel

空間的キーフレーミングにより
アニメーションを生成するシステム

