

教育的かつ実用性のある3Dグラフィックスミドルウェアの開発

開発者：大谷 淳平

共同開発者：大谷 花子

オープンソースグラフィックスミドルウェア「Lamp」

- ライブラリ使用者はソースを公開する必要が無いLGPLライセンス
- C++、DirectXによる実装
- シーングラフによる簡易な3D空間の操作
- カメラによるビューカリング対応
- キャラクタアニメーション(スキニング及びスティッチング)対応
- 静的レベルオブディティール対応
- Mayaから各種データをエクスポートし、ボタン一つでプレビュー可能
- 学習をサポートするチュートリアル付属

<http://lamp.sourceforge.jp/> にて公開

