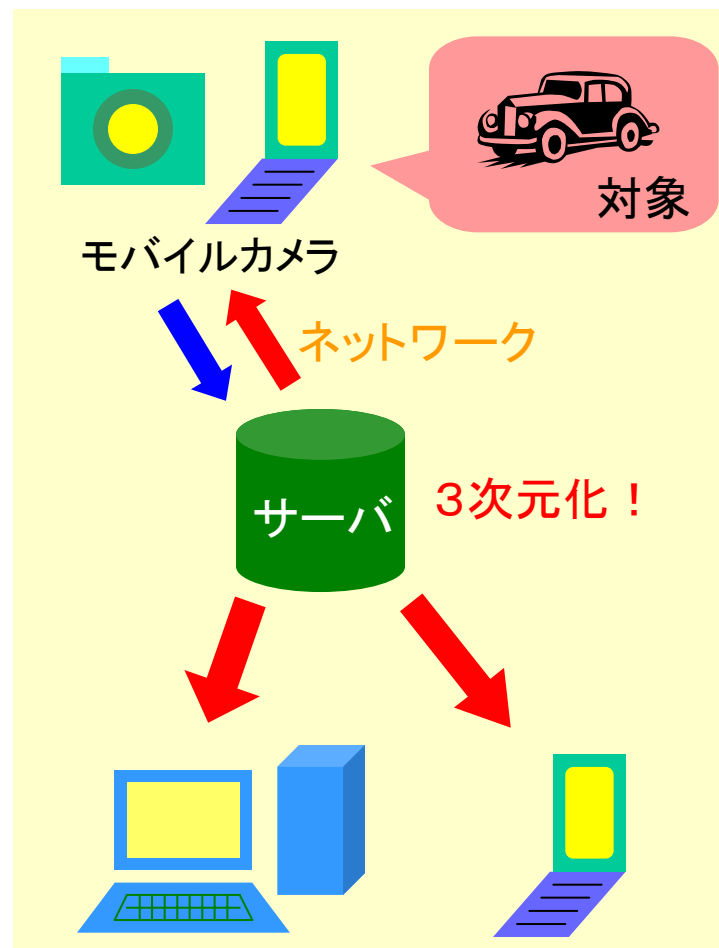


携帯端末からの3次元形状の配信システム

開発者: 山崎 公俊
大野 和則
入江 清

いつでも・どこでも・だれでも使える
3次元コミュニケーションツール

システム構成



開発の目的

受け手の立場に立った
遠隔地間でのコミュニ
ケーションツールの開発



受け手が自由に
視点を選べる
3次元の状態
情報を伝える



開発したアプリケーション:

3D-CoSMo (3-Dimension Communication Service for Mobilers')

動画の取得(2種類)

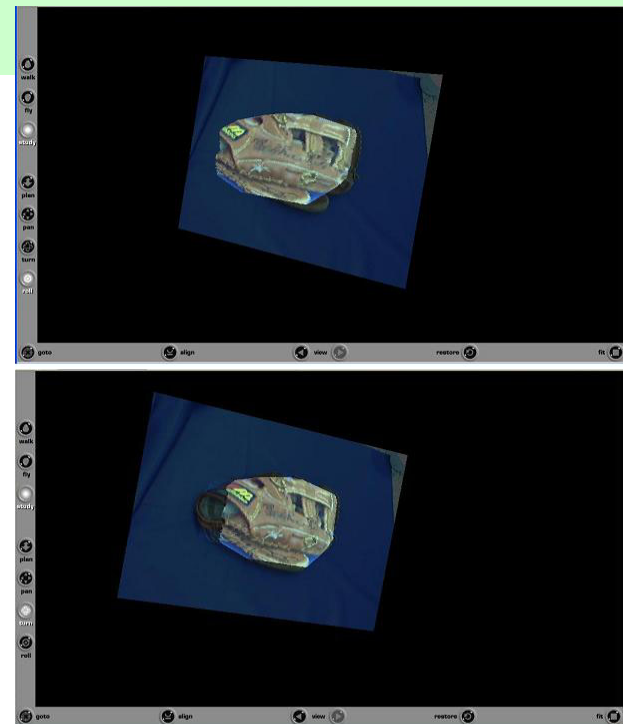
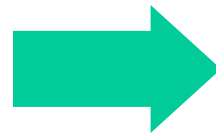
1. CoSMo-Captureを利用する
(30枚の連続画像を10秒程度で撮影)
2. avi形式の動画ファイルを作成する

データの閲覧

VRMLデータに変換し閲覧
マウスで視点を自由に変更可能



サーバ処理



まとめ

3次元形状を伝達手段とした新しいコミュニケーションツールを作成した
汎用のデジタルカメラや携帯端末の付属カメラにより、様々な人が利用できる