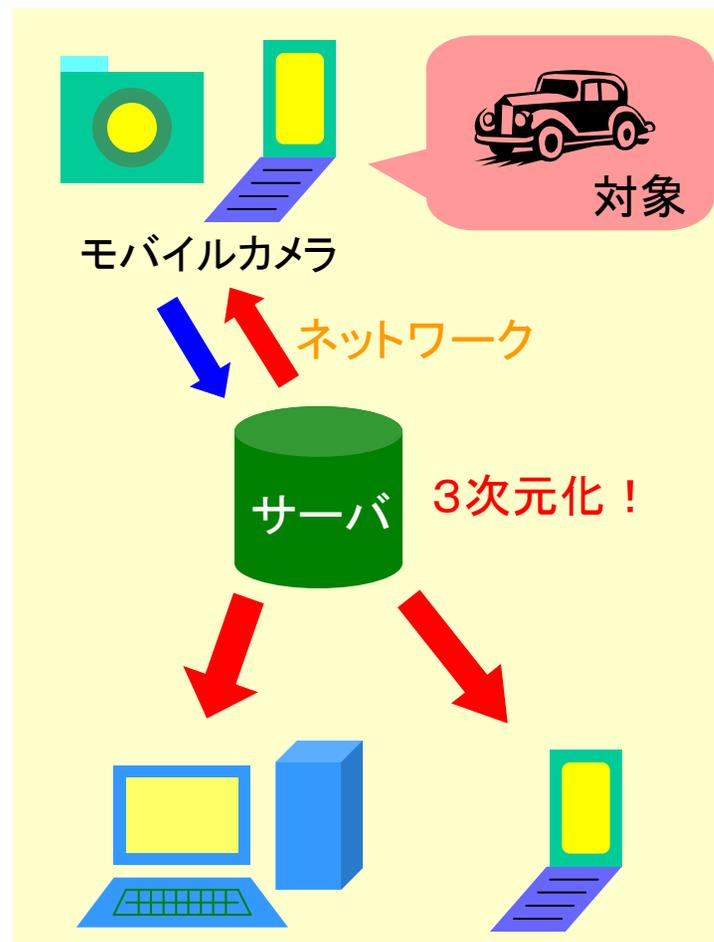


# 携帯端末からの3次元形状の配信システム

開発者: 山崎 公俊  
大野 和則  
入江 清

いつでも・どこでも・だれでも使える  
3次元コミュニケーションツール

## システム構成



## 開発の目的

受け手の立場に立った  
遠隔地間でのコミュニ  
ケーションツールの開発



受け手が自由に  
視点を選べる  
3次元の状態  
情報を伝える



## 開発したアプリケーション:

# 3D-CoSMo (3-Dimension Communication Service for Mobilers')

### 動画の取得(2種類)

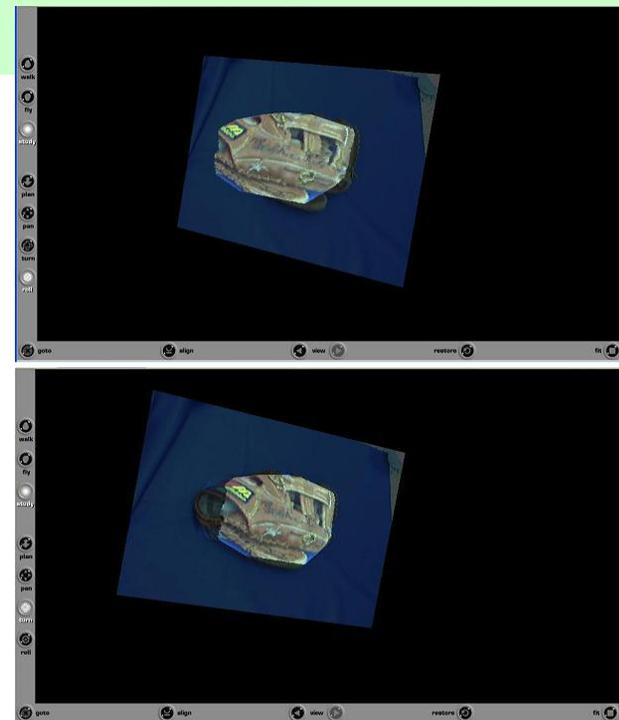
1. CoSMo-Captureを利用する  
(30枚の連続画像を10秒程度で撮影)
2. avi形式の動画ファイルを作成する

### データの閲覧

VRMLデータに変換し閲覧  
マウスで視点を自由に変更可能



サーバ処理



### まとめ

3次元形状を伝達手段とした新しいコミュニケーションツールを作成した  
汎用のデジタルカメラや携帯端末の付属カメラにより、様々な人が利用できる