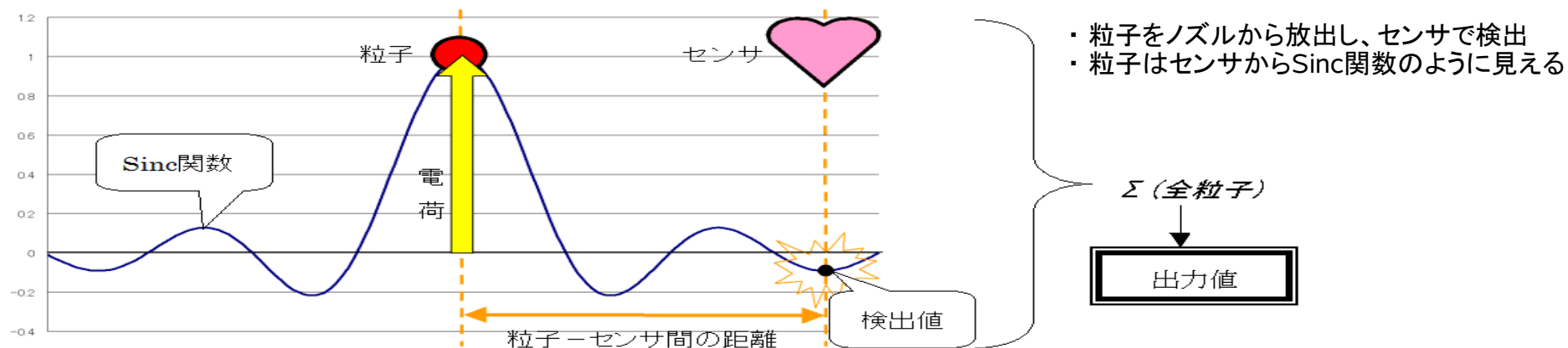
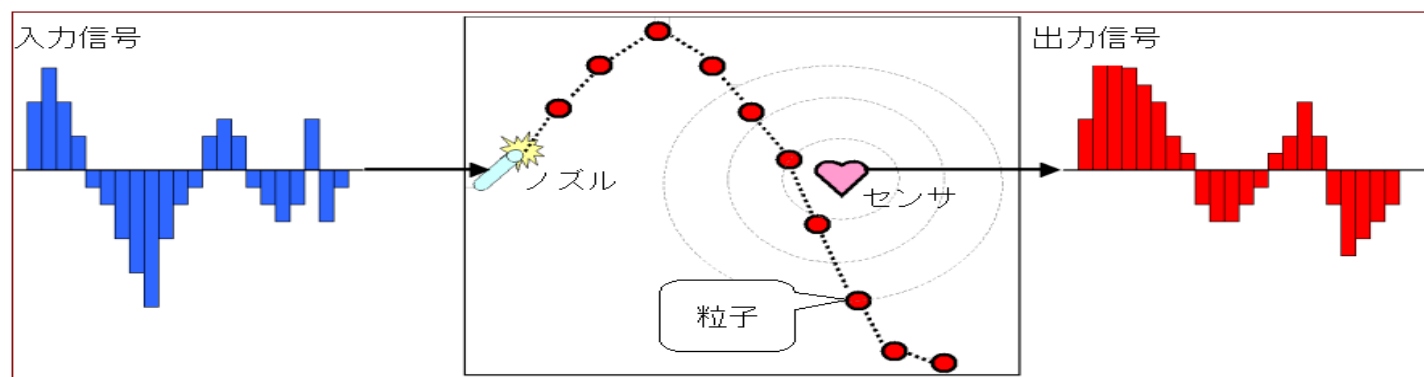


# 噴射式トランスデューサの 物理モデル実装と検証

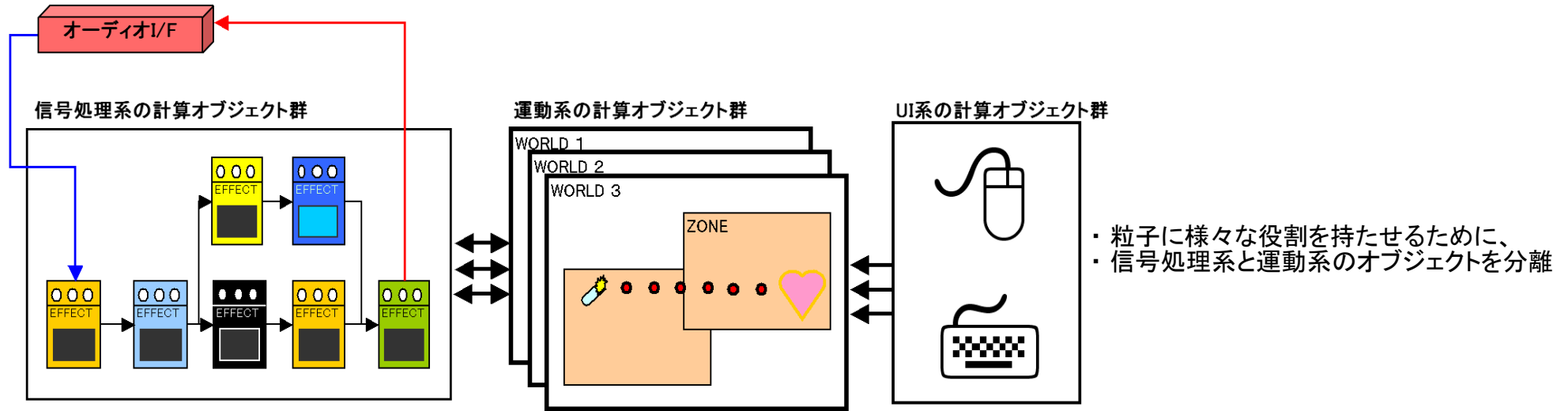
開発者: 加藤辰哉

- ・ 通常のオーディオエフェクトのパラメータを大量の動く粒子を介してコントロールする
- ・ プログラマブルな信号処理実行環境

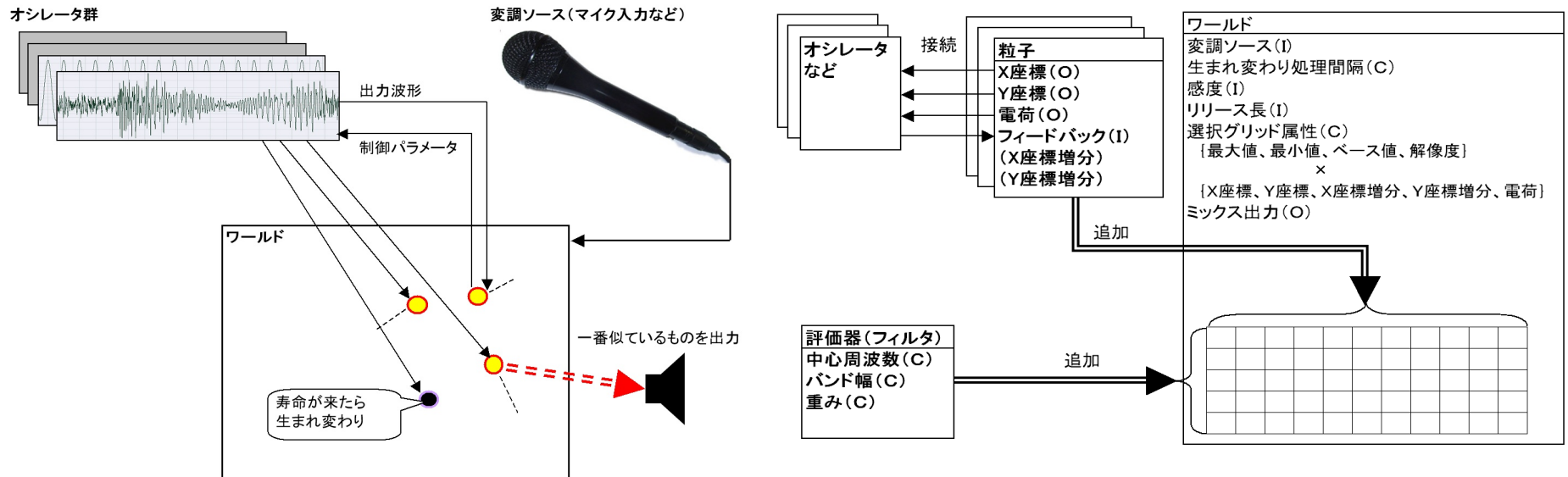
Type1 1粒子=1オーディオサンプルのモデル



## Type2 1粒子=nパラメータのモデル



## Type3 進化する粒子のモデル



・ 大量のオシレータ(発振器)群から秩序立ったオーディオ出力信号を得る方策として、「進化的計算法」を用いる。