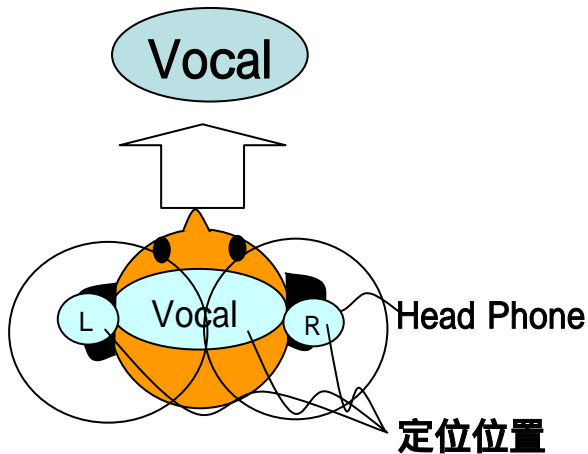


# 音響制御プログラムの開発



音源と耳の位置関係で異なる特性  
Vocal音は音定位に重要な役割  
➡ 正面から来るVocalの特性を再現

耳の形に特性合わせこみ  
耳の後ろに回りこむ特性合わせこみ  
Head Phoneの歪 / 反射補正  
左右の相関をずらす

➤ 通常のCD音での音の定位補正  
正面の音(Vocal)の定位を前方に  
現状の環境そのまま音が前方へ

Head Phone

頭の中央に定位 ➡ 頭の前方向へ  
車載など劣悪な環境でのSpeaker再生  
横/後ろでの定位 ➡ 前方へ

➤ 前方定位Programは完成済み  
➤ どんな音楽データでもDemo可能

興味のある方

コンタクト先は

矢沢 晃

yazawa\_amgs@yahoo.co.jp