

# ソフトウェア・ハードウェア間 インタフェース生成ツールの開発

開発者：本田晋也

## 組み込みシステム開発における設計抽象度の引き上げ

- ソフトウェア設計：オブジェクト指向の導入
  - ハードウェア設計：動作合成技術によりC言語記述からハードウェアを合成
- ところが、インタフェースは依然 低い抽象度で設計されている

## 高い抽象度の通信記述から インタフェースを自動生成するツールを開発

### SystemBuilder

- システム開発環境
- ソフトウェアとハードウェアをSpecC言語もしくはC言語で記述
- 分割点を指定するだけで、ソフトウェアとハードウェア、そしてその間のインタフェースを自動生成
- ITRONシミュレータとHDLシミュレータのコシミュレーションをサポート
- FPGA上への実装機能

