

2007年度未踏ソフトウェア創造事業(未踏コース)

新感覚の漫画制作環境を提供するソフト

# マンガワープロの開発

儀間武晃

(電気通信大学 情報通信工学科)



## 絵が描けるだけじゃ マンガは描けない!



沢山のコマを、読みやすく並べる(コマ割)必要がある。  
難しいから簡単には出来ないし、手軽にいじれたら良い。  
でも今までのシステムでコマ割をいじるのは凄く手間。

マンガワープロはそんなコマ割をいじりやすくした

# マンガのワープロ

みたいなソフトです