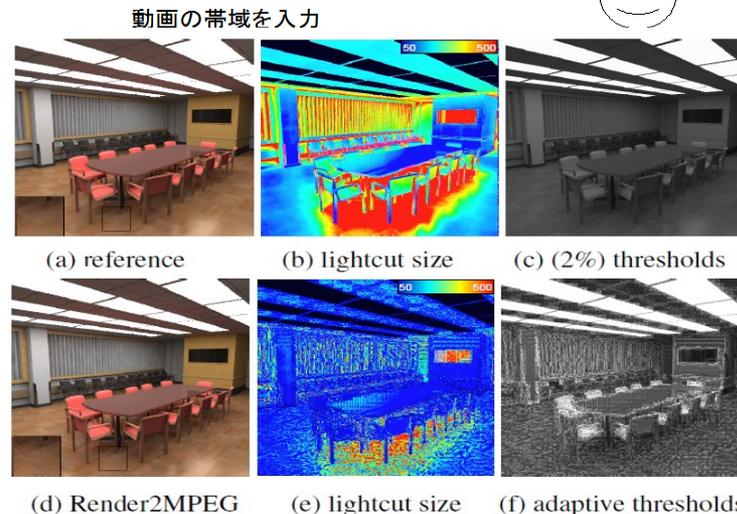
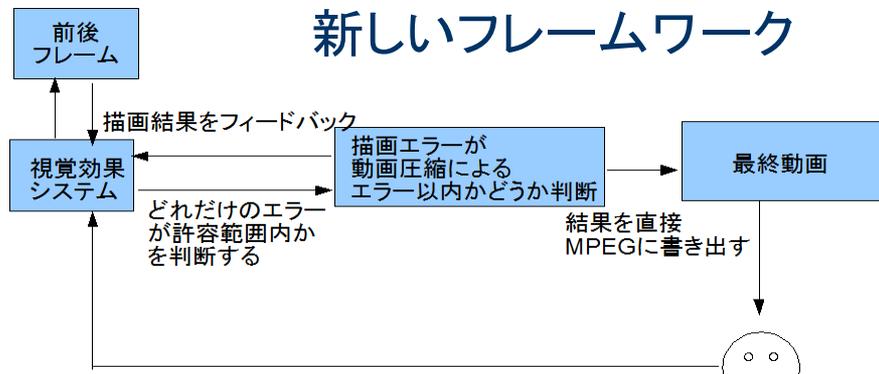
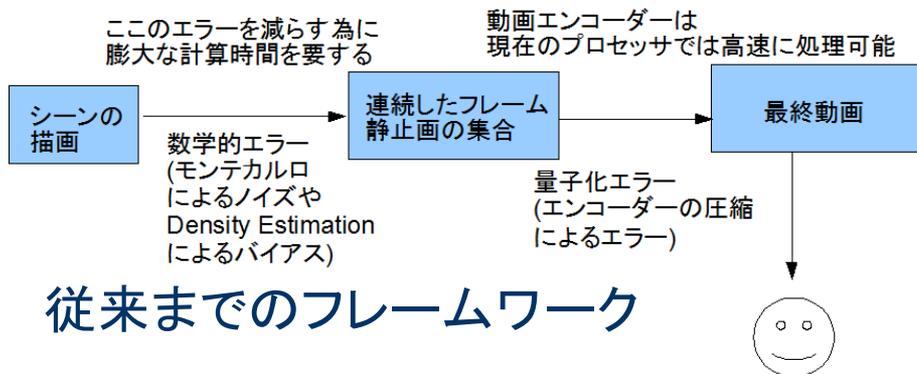


MPEG等動画圧縮を考慮した

Global Illumination(大域照明)モデルの開発

開発者：絹脇 伸一 (マックスプランク研究所)



Lightcut法と比較しての結果

- ・従来までは別工程だった画像生成とコンポジットを一つの工程にまとめる。
- ・時間軸コヒーレントを利用した高速化と質の向上を可能とし、パラメーターレスの新しい大域照明法を導入しました。
- ・新しい視覚メトリックスの導入